

# 目次

<b>第 1 章 Package com_example</b>	<b>3</b>
1.1 Class Integer0	3
1.1.1 Macro	3
1.1.2 Typedef	3
1.1.3 Struct	3
1.1.4 Method	3
1.2 Class Integer1	4
1.2.1 Macro	5
1.2.2 Typedef	5
1.2.3 Struct	5
1.2.4 Method	5
1.3 Class Integer2	6
1.3.1 Macro	6
1.3.2 Typedef	7
1.3.3 Struct	7
1.3.4 Method	7
1.4 Class Integer3	8
1.4.1 Macro	8
1.4.2 Typedef	8
1.4.3 Struct	8
1.4.4 Method	8
1.5 Class Integer4	9
1.5.1 Macro	10
1.5.2 Typedef	10
1.5.3 Struct	10
1.5.4 Method	10



# 第1章 Package com\_example

sanctuary のサンプルを提供します。

## 1.1 Class Integer0

```
#include <com/example/Integer0.h>
```

### 1.1.1 Macro

#### 1.1.1.1 com\_example\_Integer0\_MAX

```
com_example_Integer0_MAX
```

#### 1.1.1.2 com\_example\_Integer0\_MIN

```
com_example_Integer0_MIN
```

### 1.1.2 Typedef

#### 1.1.2.1 com\_example\_Integer0\_t

### 1.1.3 Struct

#### 1.1.3.1 struct com\_example\_Integer0

```
value
```

```
com_example_Integer0_t value
```

### 1.1.4 Method

#### 1.1.4.1 com\_example\_Integer0\_new

```
struct com_example_Integer0 * com_example_Integer0_new(  
    com_example_Integer0_t i)
```

## 第1章 Package com\_example

### Parameters

i

### Returns

#### 1.1.4.2 com\_example\_Integer0\_delete

```
void com_example_Integer0_delete(  
    struct com_example_Integer0 * i)
```

### Parameters

i

#### 1.1.4.3 com\_example\_Integer0\_set

```
void com_example_Integer0_set(  
    struct com_example_Integer0 * i,  
    com_example_Integer0_t value)
```

### Parameters

i

value

#### 1.1.4.4 com\_example\_Integer0\_get

```
com_example_Integer0_t com_example_Integer0_get(  
    struct com_example_Integer0 * i)
```

### Parameters

i

### Returns

## 1.2 Class Integer1

```
#include <com/example/Integer1.h>
```

## 1.2.1 Macro

### 1.2.1.1 `com_example_Integer1_MAX`

`com_example_Integer1_MAX`

### 1.2.1.2 `com_example_Integer1_MIN`

`com_example_Integer1_MIN`

## 1.2.2 Typedef

### 1.2.2.1 `com_example_Integer1_t`

## 1.2.3 Struct

### 1.2.3.1 `struct com_example_Integer1`

value

```
com_example_Integer1_t value
```

## 1.2.4 Method

### 1.2.4.1 `com_example_Integer1_new`

```
struct com_example_Integer1 * com_example_Integer1_new(  
    com_example_Integer1_t i)
```

#### Parameters

i

#### Returns

### 1.2.4.2 `com_example_Integer1_delete`

```
void com_example_Integer1_delete(  
    struct com_example_Integer1 * i)
```

#### Parameters

i

## 第1章 Package com\_example

### 1.2.4.3 com\_example\_Integer1\_set

```
void com_example_Integer1_set(  
    struct com_example_Integer1 * i,  
    com_example_Integer1_t value)
```

#### Parameters

i  
value

### 1.2.4.4 com\_example\_Integer1\_get

```
com_example_Integer1_t com_example_Integer1_get(  
    struct com_example_Integer1 * i)
```

#### Parameters

i

#### Returns

## 1.3 Class Integer2

```
#define com_example_Integer2_IMPORT  
#include <com/example/Integer2.h>
```

### 1.3.1 Macro

#### 1.3.1.1 Integer2\_MAX

**Integer2\_MAX**

#### 1.3.1.2 Integer2\_MIN

**Integer2\_MIN**

## 1.3.2 Typedef

### 1.3.2.1 Integer2.t

## 1.3.3 Struct

### 1.3.3.1 struct Integer2

value

```
Integer2.t value
```

## 1.3.4 Method

### 1.3.4.1 Integer2.new

```
struct Integer2 * Integer2.new(  
    Integer2.t i)
```

#### Parameters

i

#### Returns

### 1.3.4.2 Integer2.delete

```
void Integer2.delete(  
    struct Integer2 * i)
```

#### Parameters

i

### 1.3.4.3 Integer2.set

```
void Integer2.set(  
    struct Integer2 * i,  
    Integer2.t value)
```

#### Parameters

i

value

## 第1章 Package com\_example

### 1.3.4.4 Integer2\_get

```
Integer2_t Integer2_get(  
    struct Integer2 * i)
```

#### Parameters

i

#### Returns

## 1.4 Class Integer3

```
#define com_example_Integer3_IMPORT  
#include <com/example/Integer3.h>
```

### 1.4.1 Macro

#### 1.4.1.1 Integer3\_MAX

Integer3\_MAX

#### 1.4.1.2 Integer3\_MIN

Integer3\_MIN

### 1.4.2 Typedef

#### 1.4.2.1 Integer3\_t

### 1.4.3 Struct

#### 1.4.3.1 struct Integer3

value

Integer3\_t value

### 1.4.4 Method

#### 1.4.4.1 Integer3\_new

```
struct Integer3 * Integer3_new(  
    Integer3_t i)
```



**Parameters**

i

**Returns**

**1.4.4.2 Integer3\_delete**

```
void Integer3_delete(  
    struct Integer3 * i)
```

**Parameters**

i

**1.4.4.3 Integer3\_set**

```
void Integer3_set(  
    struct Integer3 * i,  
    Integer3_t value)
```

**Parameters**

i

value

**1.4.4.4 Integer3\_get**

```
Integer3_t Integer3_get(  
    struct Integer3 * i)
```

**Parameters**

i

**Returns**

## 1.5 Class Integer4

```
#define com_example_Integer4_IMPORT  
#include <com/example/Integer4.h>
```

整数値を表す型と、その型への操作を提供します。  
チュートリアル以外に用途はありません。

## 第1章 Package com.example

### 1.5.1 Macro

#### 1.5.1.1 Integer4\_MAX

**Integer4\_MAX**

整数の最大値です。

#### 1.5.1.2 Integer4\_MIN

**Integer4\_MIN**

整数の最小値です。

### 1.5.2 Typedef

#### 1.5.2.1 Integer4\_t

整数値を表す型です。

### 1.5.3 Struct

#### 1.5.3.1 struct Integer4

Integer4 クラスのインスタンスとなる構造体です。  
整数を保持します。

**value**

Integer4\_t value

現在の整数値を保持します。

### 1.5.4 Method

#### 1.5.4.1 Integer4\_new

```
struct Integer4 * Integer4_new(  
    Integer4_t i)
```

Integer4 クラスのインスタンスを生成します。  
生成できないときは NULL を返します。

**Parameters**

i インスタンスの初期化

**Returns**

生成したインスタンス、または NULL

**1.5.4.2 Integer4.delete**

```
void Integer4_delete(  
    struct Integer4 * i)
```

Integer クラスのインスタンスを破壊します。  
i が NULL のときは何もしません。

**Parameters**

i Integer4 クラスのインスタンス

**1.5.4.3 Integer4.set**

```
void Integer4_set(  
    struct Integer4 * i,  
    Integer4_t value)
```

整数値を設定します。

**Parameters**

i Integer4 クラスのインスタンス

value 整数値

**1.5.4.4 Integer4.get**

```
Integer4_t Integer4_get(  
    struct Integer4 * i)
```

整数値を取得します。

**Parameters**

i Integer4 クラスのインスタンス

**Returns**

整数値